**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**

**Proyecto Formativo**

**ADSI**

SEBASTIAN GARRO PÉREZ - SANDRA MILENA TORO TEJADA - FRANCISCO MARTINEZ COHEN

**Determinación de las tecnologías de hardware, software y servicios requeridos para el proyecto en desarrollo**

**A.R.A.I. 1.0**

**Agenda Recibe Atiende e Integra**

**DESCRIPCIÓN DE LA EVIDENCIA.**

Con base en los distintos escenarios de computación y de las tendencias actuales del mercado, se debe determinar las tecnologías a nivel de hardware, software y servicios que le permitirán apoyar el proceso de selección de tecnologías TIC para su empresa o proyecto.

De acuerdo a los requerimientos funcionales y no funcionales del proyecto y apoyado en el informe de necesidades realizado en la Actividad de Proyecto 1 y el objeto de aprendizaje “OA. Caracterización de tecnologías de la información y comunicación” de esta actividad de proyecto realice el levantamiento de información para diligenciar la siguiente tabla.

En la primera fila se muestra un ejemplo. Identifique por lo menos cinco ítems adicionales.

LO QUE DEBE CONTENER LA EVIDENCIA

Documento diligenciado que Determine las tecnologías de hardware, software y servicios requeridos para el proyecto en desarrollo, el cual debe contener las siguientes partes:

Ítem: número consecutivo

Tipo (hardware-software-comunicación): Especifique el tipo de componente.

Objeto: Especifique el tipo de objeto según el tipo de componente de la columna B.

Tecnología (On-Premise, Virtualización, Nube, Móvil): Especifique si el componente va a estar físicamente en la empresa o como un servicio en la nube.

Tipo de Adquisición (propio-arriendo): Especifique si el componente va a ser adquirido por la empresa (propio) o es arrendado. Esta columna debe ser coherente con el ítem seleccionado de la columna D, es decir, por ejemplo: si la tecnología es en la nube, se debe de seleccionar en la columna E el ítem arriendo.

Tipo de servicios a proveer: En esta columna se debe de especificar el (los) tipo(s) de servicio a proveer por el objeto en mención.

| **Item** | **Tipo de componente (hardware-software-comunicación).** | **Objeto** | **Tecnología (On-Premise, Virtualización, Nube, Móvil)** | **Tipo de Adquisición (propio-arriendo)** | **Tipos de servicios a proveer** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Hardware | Servidor para las aplicaciones Servidor SuperMicro a512 Intel Atom 8 Gb RAM 120gb SSD | On-Premise | Propio | Equipo físico para la puesta en funcionamiento de las aplicaciones y bases de datos. |
| 2 | Hardware | Estación de trabajo PC mínimo Intel Celeron 4GB de RAM, Windows 10 o superior. | On-Premise | Propio | Equipo físico para la interacción cliente servidor. |
| 3 | Software | Microsoft Windows Server Free Educational | On- Premise | Propio | Sistema Operativo para servidores donde se ejecutará la aplicación. |
| 4 | Software | MySql es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia pública general/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo,1​2​ y una de las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, todo para entornos de desarrollo web. | On-premise | Propio | Manejar y almacenar datos en base de “datos”. |
| 5 | Comunicación | IP FIJA | Virtualización | Propio | Dirección de acceso para conexión remota a la aplicación. |
| 6 | Software | CPANEL | Nube | Arriendo | Permite administrar configuración de servidor remoto |
| 7 | Comunicación | Hosting de Dominio para sitio web y link de acceso a aplicación remota 1 CPU compartido Hasta 512MB RAM compartidos 1 Sitio Almacenamiento 100GB Tráfico Bajo | Nube | Arriendo | Alojar sitio web institucional y links de acceso redirigido a IP Fija del Servidor |
| 8 | Comunicación | Certificado SSL PositiveSSL (DV) | Nube | Propio | Cifrar y proteger información entre los agentes actuantes |
| 8 | Comunicación | Protocolo de Comunicación Ethernet | Virtualización | Propio | Concreta las comunicaciones tipo LAN |
| 9 | Comunicación | Conectores RJ45 | On-Premise | Propio | Interconectar equipos de la institución |
| 10 | Comunicación | Cableado UTP | On-Premise | Propio | Conduce información entre un punto a y un punto B para la ejecución de un proceso |
| 11 | Hardware | Switch | On-Premise | Propio | Concentra las conexiones tipo LAN hacia el servidor y equipos cliente. |
| 12 | Software | NodeJs - React js | Virtualización | Propio | Desarrollar contenido app. |